

# Jeu de 7 Familles

*Les Villes Imaginaires*

*by pop-up urbain*



Téléchargez ce pdf sur votre bureau et sélectionnez une imprimante locale.



Sélectionnez les pages **7 à 20** dans les options d'impression afin de ne pas vous ruiner en imprimant la totalité de ce document. Et n'oubliez pas de cocher l'option recto-verso si vous souhaitez profiter du fastueux design dorsal des cartes du jeu.



On conseille aux plus fortuné.e.s d'entre vous une impression couleur sur papier cartonné. (En revanche, si vous êtes à sec ou radin.e.s, le plus fade noir & blanc et le pire papelard feront l'affaire)



Une fois l'impression réalisée avec succès, découpez soigneusement vos cartes à l'aide d'un cutter bien aiguisé, d'une paire de ciseaux, ou de tout autre lame n'ayant préalablement pas servi à trancher des choses dégoûtantes.



C'est le moment où vous êtes trop content.e.s de lancer une partie de ce jeu de 7 Familles pop & urbain homemade.



## *Présentation du jeu*

Ce jeu de 7 Familles est le fruit d'une documentation passionnée sur les *villes imaginaires*.

Les familles\* correspondent aux grands archétypes urbains présents dans des oeuvres variées de la culture populaire mondiale\*\* (mythologie, folklore, cinéma, littérature, jeu vidéo, animation etc.).

Le jeu réunit 42 cités fictionnelles : 6 **villes volantes** ; 6 **villes fertiles** ; 6 **villes flottantes** ; 6 **villes mobiles**, 6 **villes souterraines**, 6 **villes englouties** ; 6 **villes verticales**.

\*Les "familles" du jeu ne correspondant pas à une communauté d'individus réunis par des liens de parenté (cf la généalogie familiale traditionnellement admises dans les jeux de 7 Familles : grands-parents, parents, enfants, genres féminin et masculin pour chaque génération), nous avons numéroté chaque carte de 1 à 6 pour faciliter le jeu.

\*\*Le titre et l'année de parution des oeuvres dans lesquelles ont été piochées les villes représentées sont précisés sur chaque carte ; et les sources complètes sont indiquées à la fin de ce livret.

### **A quoi correspondent les numéros présents sur les cartes ?**

Les numéros figurant sur chaque carte de chaque famille correspondent, par paire, à trois types d'attributs constitutifs des villes fictives représentées :

**1&2** → une caractéristique : un aspect fort du tempérament de la ville référencée

**3&4** → une représentation : un aspect fort de la forme architecturale de la ville référencée

**5&6** → une projection : une figure schématique de l'institution incarnée par la ville référencée



## *Le but du jeu*

Le jeu des 7 Familles est un jeu de cartes aux règles simples, auquel nous avons toutes et tous joué enfants. Le jeu compte quarante-deux cartes spéciales, réparties en sept familles de six cartes chacune. Une partie peut compter entre 2 et 6 joueurs. Le but du jeu est de regrouper le plus grand nombre de familles possible. Dès qu'un joueur réunit une famille, il la pose devant lui.

# Présentation des cartes

## LES VILLES VOLANTES

### 1. Zalem - Gunnm / Dominante

Suspendue au-dessus d'une cité-décharge terrestre, la ville élitiste de Zalem exerce une suprématie politique, industrielle et policière agressive sur la population "d'en-bas".

### 2. Laputa, Les Voyages de Gulliver / Arrogante

L'île volante de Laputa abrite une noblesse couronnant le pays terrestre au-dessus duquel elle gravite. Elle dispose d'une multitude de signes distinctifs et de moyens de pression sur le peuple du sol.

### 3. Cloudsdale, Mon Petit poney / Archipel de nuages

Entièrement constituée de nuages, Cloudsdale est peuplée de poneys ailés (les bien nommés Pégases), qui se déplacent à l'envi entre les différents quartiers de cette ville céleste.

### 4. Laputa, Le Château dans le ciel / Forteresse rocheuse

L'île volante de Miyazaki est le vestige très haut perché d'une civilisation disparue. Elle flotte parmi les nuages grâce à la roche légendaire sur laquelle son royaume technologique et militaire s'est construit.

### 5. Columbia, Bioshock Infinite / Retraite libertaire

Fruit d'une construction oligarchique pluridisciplinaire, Columbia forme une utopie urbaine caricaturant certains idéaux politiques des Etats Unis du début du XXe siècle. Elle est créée pour fuir un monde terrestre décadent.

### 6. Cloud City, Bespin, Star Wars / Paradis privé

Cloud City est une cité suspendue stratifiée. Habitée par des colons privilégiés et fréquentée par des touristes oisifs, les 50 premiers niveaux accueillent stations luxueuses et casinos.

## LES VILLES FERTILES

### 1. Hobbiteville, Le Hobbit / Paisible

Habité par le peuple pacifique des Hobbits, c'est un des plus anciens villages du Comté. L'architecture traditionnelle hobbit forme un doux mélange entre terrier chaleureux et chaumière au toit verdoyant.

### 2. Le Pays imaginaire, Peter pan / Primitive

Neverland est un pays accessible par le rêve et se présente comme une île recouverte de forêts. Les Enfants Perdus occupent un village souterrain accessible par des arbres-ascenseurs.

### 3. Tokyo post-humain, Tokyo Jungle / Reconquête du sauvage

Le jeu vidéo met en scène un Tokyo futuriste post-apocalyptique, abandonné par la vie humaine. Métropole en friche, la capitale japonaise se voit recouverte de végétaux et habitée par une faune sauvage.

### 4. Les Moomins, Vallée des Moomins / Havre luxuriant

Située dans le golf de Finlande, la Vallée est un espace vert aussi fleuri qu'arboré où règne la paix. Au beau milieu de cette terre naturelle se dresse une longue maison bleue, habitée par la famille Moomin.

### 5. La Vallée du vent, Nausicaä de la vallée du vent / Civilisation déchue

La Vallée est une région rurale où survivent quelques hameaux habités par les humains. Mille ans après une terrible guerre, ces communautés ont atteint "l'âge de la céramique" au cœur d'un monde futuriste post-industriel.

### 6. Citadelle de immortan Joe, Mad Max / Oasis providentiel

Dans un monde devenu désertique après un holocauste nucléaire, la citadelle constitue une ville-oasis. Construite dans un aquifère, la cité est tenue par un homme à la main de fer et au charisme quasi-divin.

## LES VILLES FLOTTANTES

### 1. Standard-Island, L'île à hélices / Monumentale

Cette île artificielle imaginée par Jules Verne est une utopie créée par de puissants Américains. Elle incarne à la fois un paradis pour notables milliardaires et un chef-d'œuvre technologique circulant dans le Pacifique.

### 2. Aspidochelon, Bestiaire médiéval / Pacifique

Décrite comme une tortue ou un poisson géant selon les sources, cette île zoomorphe parcourt l'océan et sert de port d'amarrage pour les bateaux. La carapace serait recouverte de sable.

### 3. Suisei no Gargantia, Gargantia on the verdurous planet / Vestiges Industriels

Imaginez si les Cinque Terres (villages pluricentennaires situés sur le littoral accidenté de la Riviera italienne) fusionnaient esthétiquement avec un port industriel composé à 80% de conteneurs... Vous obtenez l'architecture foutraque de Gargantia, cet énorme navire aux allures de ville.

### 4. Kamino, star wars / Architecture fluide

Tipoca City est l'une des villes-archipel de la planète océanique Kamino. L'environnement hostile de ce monde submergé pousse ses habitants mi-marins mi-terriens à se doter de solides cités sur pilotis.

### 5. Atoll artificiel, Waterworld / Communauté à la dérive

Imaginée dans le film de Kevin Reynolds, l'inondation qui a recouvert d'eau la Terre pousse les survivants à bricoler eux-mêmes leurs continents pour continuer à habiter la surface de notre bonne vieille planète.

### 6. The Ark, Brink / Autosuffisance énergétique

"L'Arche" de ce jeu vidéo de shoot est une petite cité idéale, fondée sur un agencement technologique performant qui permet le recyclage total des ressources et déchets produits sur le territoire.

## LES VILLES MOBILES

### 1. L'araignée mécanique de Loveless, Wild Wild West / Hostile

Cette machine aux allures d'araignée géante construite à partir de matériels de pompage de puits de pétrole est pilotée par le "super vilain" du film : le Dr. Loveless, un scientifique sudiste aux ambitions démesurées.

### 2. Cité Terre, Le Monde Inverti / Astucieuse

Terre est une ville se déplaçant sur des voies de chemin de fer. Ainsi, des techniciens "retirent les rails situées à l'arrière de la cité pour les placer à l'avant afin de lui permettre de continuer à avancer".

### 3. Le Château ambulant / Matière amalgamée

Cet automate à vapeur est une mini-ville sur pattes qui se déplace en marchant ou en volant. Il ressemble à un gros animal mécanique et habité, constitué de tôles, de cheminées et de morceaux de village à l'Occidentale.

### 4. Zo, One Piece / Animal géant

Construite sur le dos d'un éléphant colossal, la cité est continuellement trébuchée de part et d'autre du monde. Logique, puisque ses déplacements dépendent du bon vouloir de Zunesha, le pachyderme qui porte la ville.

### 5. Le Transperceneige / Refuge survivaliste

Après un cataclysme climatique, les survivants de l'espèce humaine sont contraints de cohabiter dans un train aussi résistant que vélocité. Ce bijou d'ingénierie roule à l'infini, dans un monde recouvert de neige et de glace.

### 6. Predator cities, Mortal engines / Uchronie post-industrielle

Ces villes-machines dotées de chenilles ou de roues mécaniques sont de véritables prédatrices. Dans ce monde post-apo, la guerre fait rage entre les cités. Les plus grosses se nourrissent des ressources des plus petites, dans une course poursuite inégalitaire...

## LES VILLES SOUTERRAINES

### 1. District 13, The Hunger Games / Marginalisée

District 13 est une zone géographique de Panem - nation autoritaire - censée avoir été détruite par les forces de l'ordre après une révolte. Les décombres abritent en fait une armée insurrectionnelle.

### 2. Le Silo / Totalitaire

Dans un monde post-apocalyptique, les humains sont condamnés à vivre sous terre car la surface est inhabitable. Organisée dans les différents étages souterrains, la société se fonde sur une hiérarchie fortement inégalitaire.

### 3. Subterranea, Les 4 fantastiques / Aménagement cavernicole

Subterranea est un immense royaume construit sous terre. Il abrite plusieurs communautés qui se disputent le territoire. Ce dernier est agencé par de nombreux tunnels connectés entre eux.

### 4. THX 1138 / Espaces aseptisés

Dans le futur, une humanité sous sédatifs est subordonnée et contrainte de vivre dans un univers blanc monochrome souterrain, dirigé par un pouvoir totalitaire et invisible.

### 5. Les Enfers, La Divine comédie / Métaphore critique

L'Enfer de Dante est conçu selon une architecture en entonnoir, l'espace se rétrécissant au plus près du centre de la Terre. L'étage réservé à chaque âme damnée dépend de la gravité du péché commis...

### 6. Egouts de NY, Les Tortues ninja / Réappropriation clandestine

Les canalisations de la mythique ville étatsunienne cachent probablement de nombreux secrets, et pourquoi pas des animaux mutants s'entraînant aux arts martiaux pour survivre dans une mégapole cruelle ?

## LES VILLES ENGLOUTIES

### 1. Ys, Légende bretonne / Pécheresse

La ville d'Ys est un mythe ancien originaire de Bretagne racontant la chute d'une ville, engloutie par les flots. Profondément christianisée, la légende contient souvent une symbolique morale forte.

### 2. Shioshishio, Nagi no asukara / Persistante

Dans l'univers de l'animé japonais Nagi no Asukara, les humains vivaient historiquement sous l'océan. Depuis, beaucoup ont migré à la surface, sauf les habitants du petit village de Shioshishio.

### 3. Atlantica, La Petite sirène / Architecture hellénique

Dans la version Disney du conte d'Andersen, le royaume sous-marin du roi Triton prend la forme d'un somptueux palais tout en colonnes antiques et coraux... Rien à voir avec ses origines scandinaves, donc.

### 4. Templemer, Le Capitaine nemo / Structure en dôme

Dans l'adaptation cinématographique de 1969 du roman de Jules Verne, le Capitaine Nemo et son équipage investissent une ville autarcique inconnue où l'or coule à flot. L'architecture en coupoles géodésiques de cette utopie abyssale date assez nettement la réalisation du film.

### 5. Bikini bottom, Bob l'éponge / Post nucléaire

La ville délurée du célèbre dessin animé diffusé par Nickelodéon serait une référence (pertinente) à l'atoll de Bikini, situé dans le Pacifique et exposé à divers essais nucléaires en 1946.

### 6. Rapture, Bioshock / Asile politique

Rapture est une ville utopique submergée abritant "une communauté souterraine économique et sociale, basée sur la liberté d'esprit des individus" créée après la seconde guerre mondiale.

## LES VILLES VERTICALES

### 1. Royaume de Takicardie, Le Roi et l'oiseau / Mégalomane

La cité autoritaire dirigée par Charles V+III=VIII+VIII=XVI capitalise tous les caprices de son souverain : amalgame de styles architecturaux pompeux et concentration des pouvoirs dans les hauteurs.

### 2. Tour de Babel, Bible / Orgueilleuse

Monument symbolique de la désobéissance des Hommes envers Dieu. Cette tour (qui "voulait prendre de la hauteur") visait aussi bien le ciel comme limite que l'acquisition d'une réputation pour ses créateurs.

### 3. Metropolis / Systèmes stratifiés

Iconique mégapole d'un univers dystopique, divisée en une ville haute - où vit la haute société oisive - et une ville basse - où les travailleurs opprimés par la classe dirigeante font fonctionner la cité.

### 4. Cité administrative, Brazil / Architecture bureaucratique

La ville sans nom de Brazil, c'est la rencontre parfaite entre un "nobody" persécuté par une société totalitaire et des logements abracadabrants construits à Noisy-Le-Grand par un architecte des 80's.

### 5. Galactic city, Coruscant, Star wars / Hypercentre politique

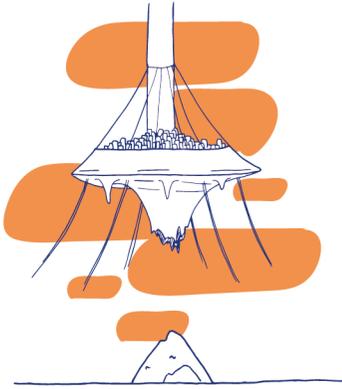
Galactic City est une ville-planète réunissant toutes les démesures des mégapoles contemporaines. A la fois ville-monde et capitale galactique, tous les pouvoirs y sont concentrés.

### 6. Les Monades urbaines / Concentration humaine

Pour remédier à la critique surpopulation terrestre dans un futur possible, des tours gigantesques hébergent l'humanité. Elles n'occupent que 10% de l'espace tandis que chaque monade loge 800 000 habitants.

1  
2  
3  
4  
5  
6

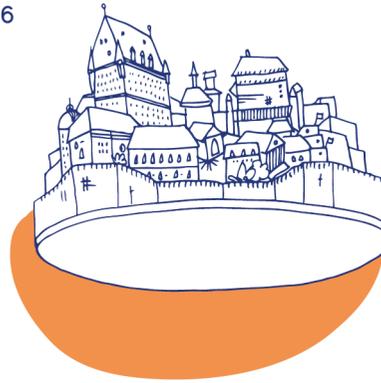
**ville volante**  
*Dominante*



**Zalem**  
Gunnm, 1990

1  
2  
3  
4  
5  
6

**ville volante**  
*Arrogante*



**Laputa**  
Les Voyages de Gulliver, 1721

1  
2  
3  
4  
5  
6

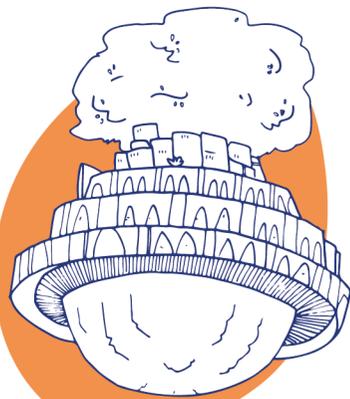
**ville volante**  
*Archipel de nuages*



**Cloudsdale City**  
Mon Petit Poney, 2013

1  
2  
3  
4  
5  
6

**ville volante**  
*Forteresse rocheuse*



**Laputa**  
Le Château dans le ciel, 1986

1  
2  
3  
4  
5  
6

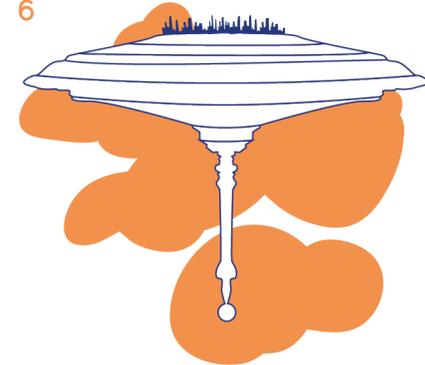
**ville volante**  
*Retraite libertaire*



**Columbia**  
BioShock Infinite, 2013

1  
2  
3  
4  
5  
6

**ville volante**  
*Paradis privé*



**Cloud City, Bespin**  
Star Wars V : L'Empire contre-attaque, 1980



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*

1  
2  
3  
4  
5  
6

ville fertile

*Paisible*



Hobbiteville

Le Hobbit, 1937

1  
2  
3  
4  
5  
6

ville fertile

*Primitive*



Le Pays Imaginaire

Peter Pan, 1953

1  
2  
3  
4  
5  
6

ville fertile

*Reconquête du sauvage*



Tokyo post-humain

Tokyo Jungle, 2012

1  
2  
3  
4  
5  
6

ville fertile

*Havre luxuriant*



Vallée des Moomins

Les Moomins, 1956

1  
2  
3  
4  
5  
6

ville fertile

*Civilisation déchue*



La Vallée du vent

Nausicaä de la vallée du vent, 1984

1  
2  
3  
4  
5  
6

ville fertile

*Oasis providentiel*



Citadelle de Immortan Joe

Mad Max : Fury Road, 2015



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



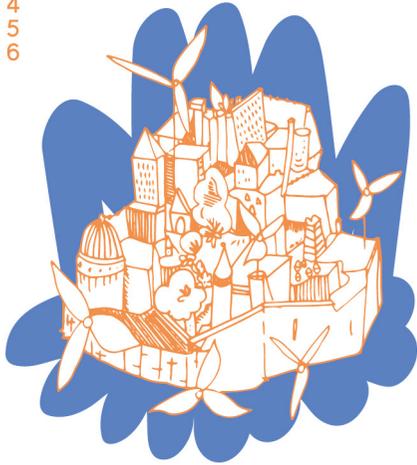
pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville flottante

*Monumentale*



Standard-island

L'île à hélice, 1895

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville flottante

*Pacifique*



Aspidochelon

Physiologus, Bestiaire médiéval

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville flottante

*Vestiges industriels*



Suisei no Gargantia

Gargantia on the verdurous planet, 2013

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville flottante

*Architecture fluide*



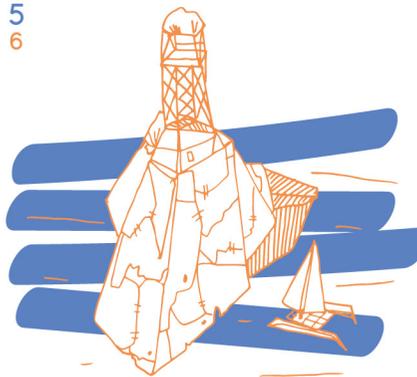
Tipoca City, Kamino

Star Wars II : L'Attaque des clones, 2002

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville flottante

*Communauté à la dérive*



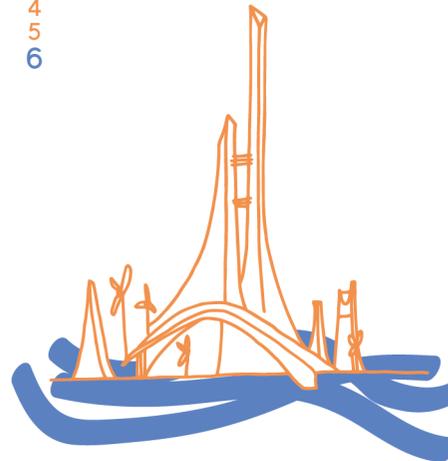
Atolls artificiels

Waterworld, 1995

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville flottante

*Autosuffisance énergétique*



The Ark

BRINK, 2011



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*

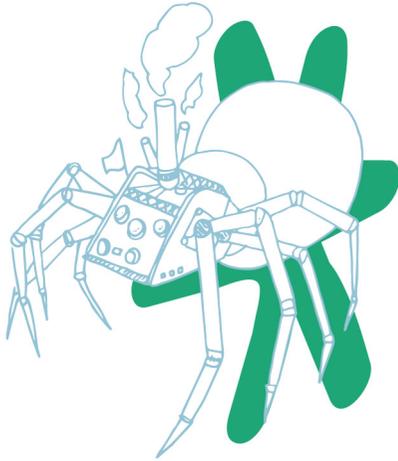


pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*

1  
2  
3  
4  
5  
6

ville mobile  
*Hostile*



Araignée mécanique de Loveless  
Wild Wild West, 1999

1  
2  
3  
4  
5  
6

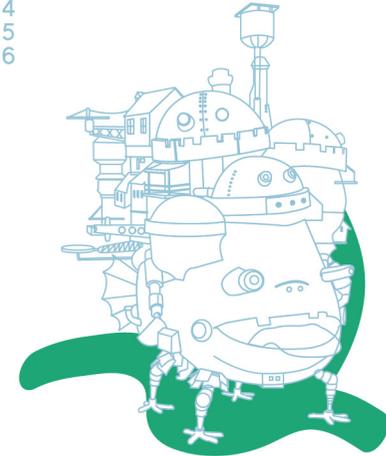
ville mobile  
*Astucieuse*



Cité Terre  
Le Monde Inverti, 1975

1  
2  
3  
4  
5  
6

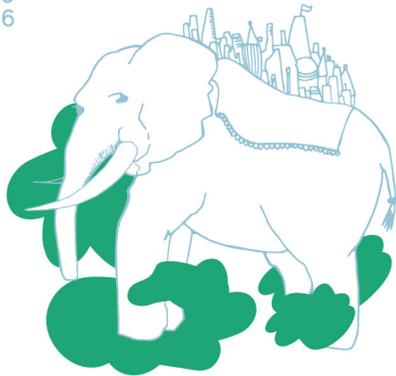
ville mobile  
*Matière amalgamée*



Château ambulant  
Le Château ambulant, 2004

1  
2  
3  
4  
5  
6

ville mobile  
*Animal géant*



Zo  
One Piece, Chapitre 802, 2015

1  
2  
3  
4  
5  
6

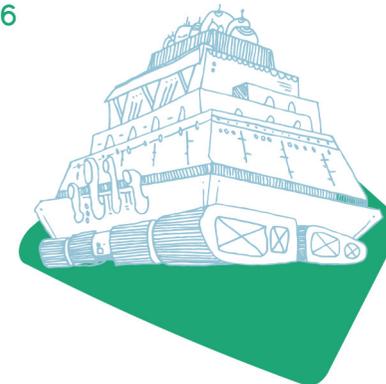
ville mobile  
*Refuge survivaliste*



Le Transperceneige  
Le Transperceneige, 1984

1  
2  
3  
4  
5  
6

ville mobile  
*Uchronie post-industrielle*



Predator cities  
Mortal Engines, 2001



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville souterraine

*Marginalisée*



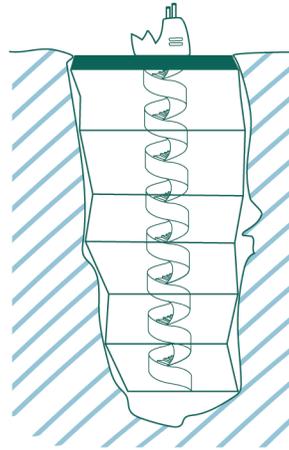
District 13

The Hunger Games : La Révolte, 2010

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville souterraine

*Totalitaire*



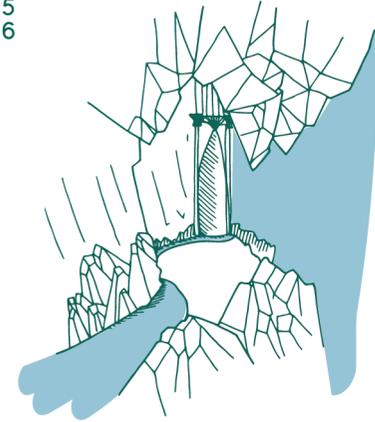
Le Silo

Silo, 2012

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville souterraine

*Aménagement cavernicole*



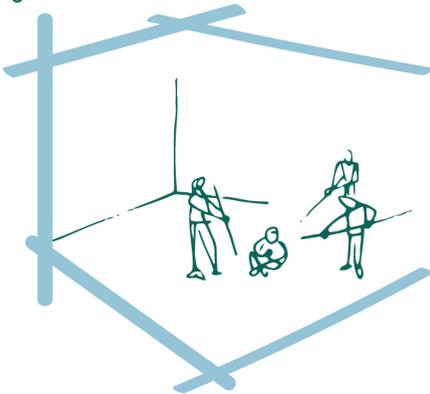
Subterranea

Les 4 Fantastiques, 1961

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville souterraine

*Espaces aseptisés*



Univers monochrome

THX 1138, 1971

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville souterraine

*Métaphore critique*



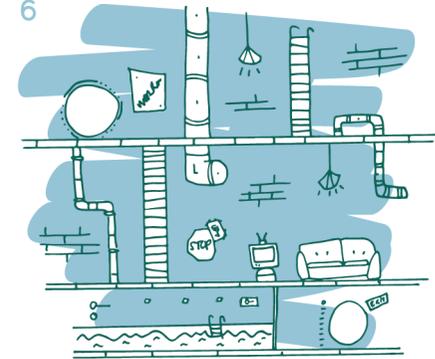
Les Enfers

La Divine Comédie, XI<sup>e</sup>

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville souterraine

*Réappropriation clandestine*



Égouts de New York

Les Tortues Ninja, 1984



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville engloutie

*Pêcheresse*



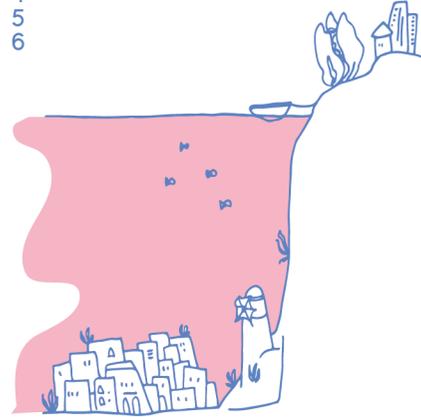
Ys

Légende Bretonne, XVe siècle

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville engloutie

*Persistante*



Shioshishio

Nagi no Asukara, 2014

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville engloutie

*Architecture hellénique*



Atlantica

La Petite Sirène, 1989

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville engloutie

*Structure en dôme*



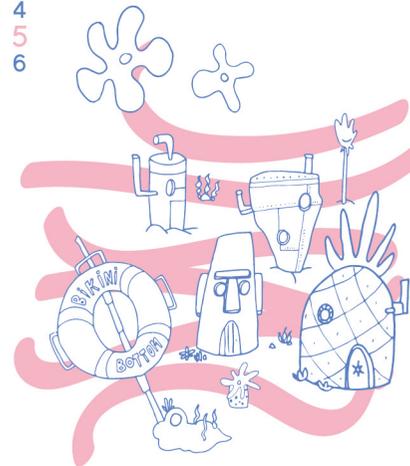
Templerer

Le Capitaine Nemo et la ville sous-marine, 1969

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville engloutie

*Post-nucléaire*



Bikini Bottom

Bob l'éponge, 1999

1  
2  
3  
4  
5  
6

## ville engloutie

*Asile politique*



Rapture

BioShock, 2007



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*

1  
2  
3  
4  
5  
6

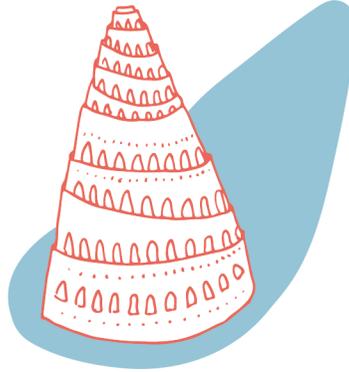
**ville verticale**  
*Mégalomane*



Royaume de Takicardie  
Le Roi et l'Oiseau, 1980

1  
2  
3  
4  
5  
6

**ville verticale**  
*Orgueilleuse*



Tour de Babel  
Bible

1  
2  
3  
4  
5  
6

**ville verticale**  
*Systèmes stratifiés*



Metropolis  
Metropolis, 1927

1  
2  
3  
4  
5  
6

**ville verticale**  
*Architecture bureaucratique*



Cité administrative  
Brazil, 1985

1  
2  
3  
4  
5  
6

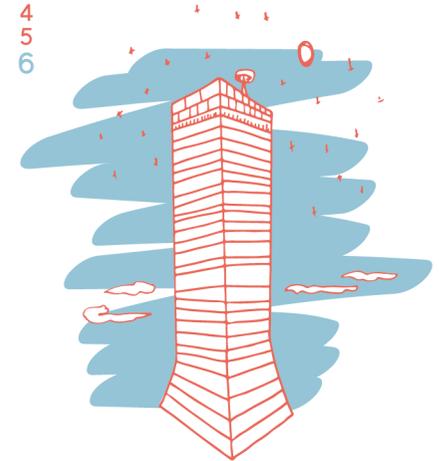
**ville verticale**  
*Hypercentre politique*



Galactic City, Coruscant  
Star Wars I : La Menace fantôme, 1999

1  
2  
3  
4  
5  
6

**ville verticale**  
*Concentration humaine*



Chipitts  
Les Monades urbaines, 1974



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*



pop-up urbain

*Les Villes Imaginaires*

# Crédits, contacts et conditions d'utilisation

## Présentation de pop-up urbain

pop-up urbain est un cabinet de conseil en prospective urbaine. Depuis 2009, son équipe se penche sur les relations qu'entretiennent les espaces urbains et leurs « imaginaires » dans la culture populaire.

Notre site et blog : <http://www.pop-up-urbain.com/>

Notre fil Twitter : [@popupurbain](https://twitter.com/popupurbain)

Notre page Facebook : [pop-up urbain](https://www.facebook.com/popupurbain)

Nos inspirations : [popupurbain.tumblr.com](https://www.tumblr.com/popupurbain)



## Crédits

Chloé Rotrou : conception et réalisation

Margot Baldassi : rédaction

Jeu de 7 Familles adapté de la plaquette *Les Archétypes Urbains* de Camille Cosson, pop-up urbain, 2015

Inspiré des billets originaux de Philippe Gargov, publiés sur le blog de pop-up urbain.



*Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 3.0 France (CC BY-NC-SA 3.0 FR)*

**NB:** Si vous souhaitez acheter le jeu tout beau, imprimé chez un imprimeur par nos soins, contactez-nous via l'un de nos canaux de communication mentionné précédemment. Nous prévoirons peut-être une vague d'impressions à l'été si vous êtes nombreux.ses à vouloir acquérir ce premier objet 100% pop-up urbain !

## Références des oeuvres

### Les villes volantes

Kishiro Yukito, *Gunnm*, 1990-1995  
Swift Jonathan, *Les Voyages de Gulliver*, 1721  
Faust Lauren, *Mon Petit Poney*, 2010  
Miyazaki Hayao, *Le Château dans le ciel*, Studios Ghibli, 1986  
Irrational Games, *BioShock Infinite*, 2K Games, 2013  
Kershner Irvin, *Star Wars, épisode V : L'Empire contre-attaque*, 1980

### Les villes fertiles

Tolkien John Ronald Reuel, *Le Hobbit*, 1937  
Walt Disney Pictures, *Peter Pan*, 1953  
PlayStation C.A.M.P., *Crispy's, Tokyo Jungle*, Sony Computer Entertainment, 2012  
Jansson Tove, *Moomins*, 1940-1960's  
Miyazaki Hayao, *Nausicaä de la vallée du vent*, Studios Ghibli, 1984  
Miller George, *Mad Max : Fury Road*, 2015

### Les villes flottantes

Verne Jules, *L'Île à hélice*, 1895  
*Physiologus*, Bestiaire médiéval  
Urobuchi Gen, *Suisei no gargantia*, 2013  
Lucas George, *Star Wars épisode II : L'Attaque des Clones*, 2002  
Reynolds Kevin, *Waterworld*, 1995  
Splash Damage, *BRINK*, Bethesda Software, 2012

### Les villes mobiles

Sonnenfeld Barry, *Wild Wild West*, 1999  
Priest Christofer, *Le Monde Inverti*, 1974  
Miyazaki Hayao, *Le Château Ambulant*, Studios Ghibli, 2004  
Oda Eiichirō, *One Piece*, 2015  
Lob Jacques, Rochette Jean-Marc, *Le Transperceneige*, 1984  
Reeve Philip, *Mortal Engines*, 2001-2006

### Les villes souterraines

Lawrence Francis, *The Hunger Games : La Révolte*, 2014  
Howey Hugh, *Silo*, 2012  
Lee Stan, Kirby Jack, *Les Quatre Fantastiques*, Marvel Comics, 1961  
Lucas George, *THX 1138*, 1971  
Dante Alighieri, *La Divine Comédie*, 1555  
Eastman Kevin, Laird Peter, *Les Tortues Ninja*, 1984

### Les villes englouties

Légende bretonne d'Ys  
Shinohara Toshiya, *Nagi No Asukara*, 2013-2014  
Walt Disney Pictures, *La Petite Sirène*, 1989  
Hill James, *Le Capitaine Nemo et la Ville sous-marine*, 1969  
Hillenburg Stephen, *Bob L'Eponge*, 1999  
2K Boston/2K Australia, *Bioshock*, 2K Games, 2007

### Les villes verticales

Grimault Paul, *Le Roi et l'Oiseau*, 1980  
La Bible  
Lang Fritz, *Metropolis*, 1927  
Gilliam Terry, *Brazil*, 1985  
Lucas George, *Star Wars épisode I : La Menace fantôme*, 1999  
Silverberg Robert, *Les Monades urbaines*, 1971